

Challenge Jeunes Rameurs

La FFSA souhaite que chaque ligue propose, régulièrement dans l'année, des animations sportives adaptées aux jeunes rameurs des **catégories benjamin et minime**, dans un but de formation et de fidélisation.

Ces animations s'adressent aux rameurs qui ne peuvent pas encore faire de compétition ou qui ne sont pas encore résolument tournés vers cette pratique. Elles viennent en complément des brevets de rameurs et des épreuves organisées lors des compétitions traditionnelles.

Ces animations, mises en place par la ligue et regroupées dans l'année sous l'appellation « Challenge Jeunes Rameurs » sont labellisées par la FFSA, sur demande de la ligue, si elles répondent à plusieurs critères :

Généralités :

- Une animation d'une journée ou d'une demi-journée est proposée chaque trimestre, soit 3 animations minimum dans l'année,
- Ces animations permettent aux rameurs d'exprimer plusieurs aptitudes propres à notre discipline (maniabilité, coordination individuelle et collective, esprit d'équipe, endurance, combativité...),
- Elles permettent aux rameurs d'avoir un temps d'activité important sur la journée ou demi-journée,
- Elles favorisent le déplacement des clubs sans matériel. L'organisation choisie doit permettre la rotation des embarcations,
- Elles sont organisées de préférence les mercredi et samedi afin de ne pas surcharger le calendrier sportif.

L'organisation générale du challenge peut être conçue à différents niveaux géographiques dans l'année (clubs, regroupement de clubs, comités départementaux, ligues) afin d'éviter les déplacements longs et coûteux.

Les épreuves :

Elles se déroulent dans des bateaux collectifs et stables, favorisant la transition entre l'apprentissage en bateaux individuels et la pratique de compétition :

- Double canoë ;
- Quatre de couple yolette ;
- Huit découverte ;
- Parcours d'habileté physique et ergomètre.

Le public concerné :

- Rameurs benjamin et minime, licenciés A ou D, n'ayant jamais participé à un championnat de zone ;
- Licenciés UNSS (obligatoirement encadrés, pour des raisons de responsabilité, par un enseignant d'EPS dans le cadre de l'UNSS).

L'organisation générale :

- Chaque ligue imagine et définit sa propre organisation dans le respect des critères énoncés plus haut (les ligues à faible effectif peuvent se regrouper pour mettre en place un challenge en commun) ;
- Toutes les animations sont coordonnées par la ligue et inscrites en début d'année au calendrier sportif ;
- Les épreuves mises en place doivent tenir compte des particularités de la ligue, des périodes de l'année, du niveau et du nombre de participants potentiels.

Le classement :

- Il y a plusieurs classements, avec remise de récompenses, à l'issue de chaque journée.
- Le « **Challenge Jeunes Rameurs** » est remis en fin de saison au club ayant marqué le plus de point sur l'ensemble des animations de l'année. Des points de participation sont obligatoirement pris en compte dans l'établissement du classement.

La mise en place de ce challenge laisse une grande autonomie aux ligues, leur permettant de reprendre, en les adaptant si besoin, les animations qui étaient déjà organisées pour ce public.

En labellisant ces challenges, la FFSA s'engage à :

- Communiquer sur ces épreuves ;
- Concevoir des récompenses spécifiques (médailles, trophées...) ;
- Créer tout outil permettant de faciliter la mise en place du dispositif.

Les demandes de labellisation doivent parvenir à la FFSA pour **le 17 octobre 2011**, sur imprimé ad hoc.

Pour exemple, nous vous présentons ci-après un modèle d'organisation que vous pouvez adapter à votre ligue.

Exemple d'organisation

Les animations suivantes ainsi que les dates proposées sont données à titre indicatif. Il vous appartient de les adapter aux spécificités de votre ligue.

La ligue de xxxxx organise un « **Challenge Jeunes Rameurs** » ouvert aux rameurs benjamins et minimes, licenciés A ou D, n'ayant jamais participé à un championnat de zone et aux rameurs licenciés UNSS (ceux-ci devant être encadrés par leur enseignant d'EPS).

Ce challenge se dispute sur trois journées d'animation en double canoë, à l'ergomètre et en quatre de couple yolette ou en huit découverte.

À l'issue de chaque animation, un classement par catégorie et un classement général sont établis
 À l'issue des 3 journées d'animation, le « **Challenge Jeunes Rameurs** » est remporté par le club qui a marqué le plus de points au cours de la saison.

Animation du 1^{er} trimestre – Mercredi 16 novembre 2011 (après midi)

Organisation géographique	Niveau départemental ou interdépartemental. Des équipages benjamins et des équipages minimes sont constituées, sans distinction de sexe. Les organisations mises en place sont identiques dans tous les départements.
Épreuve chronométrée 1 En double canoë	Parcours d'habileté avec pénalité de 5 secondes par faute commise ou bouée touchée (embarquer, débarquer, slalomer, passer dans un couloir serré, toucher une bouée avec l'arrière du bateau...).
Épreuve chronométrée 2 En double canoë	Parcours d'endurance (avec ou sans virage), 1500 m environ.
Classement par équipages	Classement des équipages sur l'ensemble des deux épreuves au temps cumulé : <ul style="list-style-type: none"> • Épreuve chrono 1 • Épreuve chrono 2.
Classement général de la journée	Un classement général par club est établi. Il tient compte des points marqués par chaque équipage et des points de participation (chaque participant engagé rapporte 1 point de participation.)
Classement au challenge	En fonction du classement général, des points sont attribués pour effectuer un classement du challenge sur l'année. En cas de plusieurs organisations départementales, il faut tenir compte des disparités du nombre d'engagés entre chaque site pour obtenir un classement rationnel

Organisation géographique	Niveau régional. Des équipes benjamins et des équipes minimales de club sont constituées, sans distinction de sexe et sans limite de nombre
Épreuve sur ergomètre (2 x 250 m / rameur)	Tous les rameurs d'une même équipe font un 250 m. Les 4 meilleurs temps de l'équipe sont cumulés pour donner un 1 ^o temps. Cette épreuve est réalisée une deuxième fois et donne un 2 ^o temps. Les deux temps obtenus sont additionnés pour établir le classement de l'épreuve
Épreuve d'habileté physique	Parcours d'habiletés chronométré (saut de banc, courses, passage entre des obstacles, charges à soulever plusieurs fois, saut à la corde...). Les 4 meilleurs temps sont cumulés pour donner le temps réalisé par l'équipe.
Classement des épreuves	1 Classement par épreuve et par catégorie
Classement général de la journée	Un classement général par club est établi en additionnant les points marqués par chaque équipe dans les deux épreuves et des points de participation (chaque participant engagé rapporte 1 point de participation.)
Classement au challenge	En fonction du classement général, des points sont attribués pour abonder le classement du challenge sur l'année

Animation du 3e trimestre – Mercredi 23 mai 2012 (journée)

Organisation géographique	Niveau régional ou interrégional. Des équipages benjamins et des équipages minimales de huit, sans distinction de sexe, sont constituées. Des mixtes peuvent être constituées avec les licenciés ne pouvant pas constituer un bateau de club.
Épreuve chronométrée En huit découverte	Course disputée sous la forme de match racing avec deux bateaux sur 400 m. Chaque équipe fait le parcours deux fois avec des adversaires différents. Un classement au temps est effectué pour déterminer les 4 meilleurs équipages
Finales et petites finales	Match racing pour la finale avec les 1 ^o et 2 ^o temps Match racing pour les 3 ^o et 4 ^o places
Classement des épreuves	Un Classement par catégorie Classement des embarcations à la place pour les 4 premières et au temps pour les autres
Classement général de la journée	Un classement général par club est établi en additionnant les points marqués par chaque

	équipe et les points marqués par les rameurs constituant les mixtes.
Classement au challenge	En fonction du classement général, des points sont attribués pour abonder le classement du challenge sur l 'année